

Prolight PLF700VS



P R O L I G H T P L F 7 0 0 V S



Kurzvorstellung

Beta 2.5

Der Standard-Portabel Prolight PLF700VS LCD Beamer hat 1700 Ansi-Lumen einen Kontrast von 450:1 und eine SVGA 800 x 600 Auflösung. Bis zu 359 cm Bildbreite kann der Projektor gut ausleuchten durch die 1700 Ansi-Lumen. Bei Raumlicht sollte die Bildbreite aber am besten unter 239 cm liegen. Dieses Modell wird von Prolight nicht mehr angeboten.

Projektionssystem



3 x 0,7" LCD TFT Panel
SVGA 4/3 Liquid Crystal Display

Ansi-Lumen

1700

Kontrast

450:1 full on/off

Schwarzwert

3,7778 min. Lumen

Offset

-

Auflösung

SVGA 800 x 600
480.000 Pixel
SXGA 1280 x 1024 komprimiert

Wiedergabesignale

PAL, SECAM, NTSC

Einsatzgebiet

Standard-Portabel | Externe Schulungen und Unternehmenspräsentationen sowie Produktpräsentationen.
Kleine Bildbreite oder Räume mit sehr wenig Raumlicht unter 100 Lumen..

Lichtquelle

165W EHPL Lampe

Licht Lebensdauer

2000 Std.

Betriebskosten

-

Focus

manuell

Zoom

manuell 1,23

Objektiv

F=1,7-2,1 f=26-32 mm

Projektionsverhältnis 1,8-2,3:1

Audio

1 x 2W

Anschlüsse

D-sub 15pin in und out
Cinch Video in
S-Video in
Mini Jack
USB
RS232C

Deckenmontage

JA

Stromverbrauch

230W

Maße BxHxT

233 x 93 x 297 mm (9,2"x3,7"x11,7") 6.44 L/dm³

Betriebsgeräusch

37dB

Gewicht

3,10 kg / 6,83 lbs.

Keystone-Korrektur

-

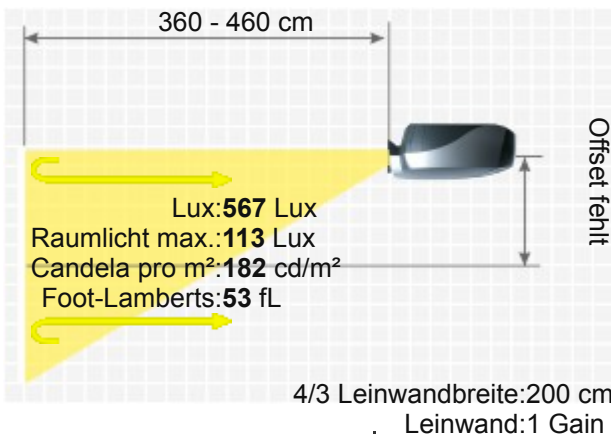
Ausleuchtung

-

Frequenz

H-sync: 15-80 kHz
V-sync: 43-85 Hz

Leinwand
567 Lux (bei 200 cm Leinwand)
450:1 full on/off
1.268 min. Lumen



Foot-Lamberts	53 fL / max. 359 cm Bildbreite
Candela pro m²	185.5 cd/m²
Ausstattung (Extras)	-
Screen Mirroring	-
Baujahr	- // Letzte Datenänderung: 2023-08-04

Mehr Details



HCinema

<https://www.hcinema.de/pro/prolightPLF700VS.html>

Aufgrund unseres stetigen Engagements für die kontinuierliche Verbesserung der Qualität unserer Projektoren-Datenbank, kann diese Broschüre auch ohne Vorankündigung Änderungen unterworfen werden. HCinema haftet nicht für eventuelle, in den Produktbeschreibungen enthaltene Fehler oder Auslassungen.