Cool Sources CS PJ02A



Der CS PJ02A LCD hat 2000 Ansi-Lumen einen Kontrast von 1000:1 und eine SVGA 800 x 600 Auflösung. Die Lampe ist beim Projektor mit 6000 Stunden Lampenlebensdauer angegeben, was umgerechnet über 8.2 Jahre bei 2 Stunden täglich wären.

Bis zu 389 cm Bildbreite kann der Projektor gut ausleuchten durch die 2000 Ansi-Lumen. Bei Raumlicht sollte die Bildbreite aber am besten unter 259 cm liegen. Dieses Modell wird von Cool Sources nicht mehr angeboten.

1 x 5" LCD TFT Panel Projektionssystem SVGA 4/3 Liquid Crystal Display

480.000 Pixel

667 Lux (bei 200 cm Leinwand)
1000:1 full on/off 2000 Ansi-Lumen Kontrast 1000:1 full on/off Schwarzwert 2,0000 min. Lumen 3 0.669 min. Lumen

SVGA 800 x 600

XGA 1024 x 768 komprimiert Wiedergabesignale PAL, SECAM, NTSC, HDTV 720p, 1080i, EDTV 480p, 576p

Standard-Portabel | Externe Schulungen und Unternehmenspräsentationen sowie

Produktpräsentationen.

Mittlere Bildbreite oder Räume mit wenig Raumlicht max. 100 Lumen.

Lichtquelle 150W Lampe 6000 Std. Licht Lebensdauer

Betriebskosten

Kurzvorstellung

Beta 2.5

Offset

Focus

Auflösung

Einsatzgebiet

Zoom

Objektiv

Projektionsverhältnis

Audio 2 x 2W . Leinwand:1 Gain

HDMI in

D-sub 15 pin in S-Video in Cinch Video in Cinch Stereo in

Deckenmontage Stromverbrauch

Anschlüsse

Maße BxHxT 245 x 98 x 300 mm (9,6"x3,9"x11,8") 7.2 L/dm3

Betriebsgeräusch 35dB

Gewicht 4,50 kg / 9,92 lbs.

Keystone-Korrektur Ausleuchtung Frequenz

Foot-Lamberts 62 fL / max. 389 cm Bildbreite

Lux:667 Lux Raumlicht max.:133 Lux Candela pro m²:212 cd/m² Foot-Lamberts:62 fL

4/3 Leinwandbreite:200 cm

Candela pro m² 217 cd/m²

Ausstattung (Extras)
Screen Mirroring

- // Letzte Datenänderung: 2023-08-04

Mehr Details

Baujahr



Aufgrund unseres stetigen Engagements für die kontinuierliche Verbesserung der Qualität unserer Projektoren-Datenbank, kann diese Broschüre auch ohne Vorankündigung Änderungen unterworfen werden. HCinema haftet nicht für eventuelle, in den Produktbeschreibungen enthaltene Fehler oder Auslassungen.